

クリエイター科

アナログと
アドビソフトに強い！

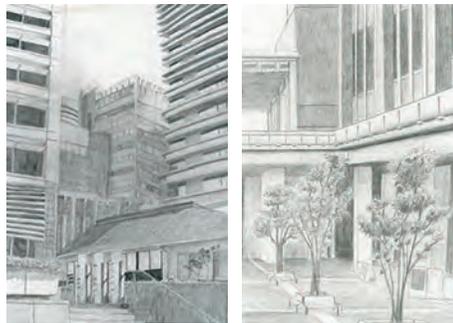
◆ 在校生作品 ◆



フライヤー



世界観や登場人物の性格、効果的な構図などさまざまな構想を膨らませて作品を作り上げ、描けるイラストの幅を広げていく授業を進めています。



素描 (鉛筆デッサン)



キャラクターデザイン

◎ 主要カリキュラム 〈共通授業〉

コンピュータの基礎 (Word・Excel)	公募制作
イラスト基礎 / 応用 (Illustrator)	作品制作 (2D・3D 作品)
画像基礎 / 応用 (Photoshop)	ポートフォリオ制作
コンテンツ基礎・応用	卒業制作
色彩演習	作品研究
デッサン	キャリアデザイン
パース技法	HR

イラストレーターコース

デッサン・色彩・パースなどの専門科目と、CLIPSTUDIO を使いイラスト制作を行い、Illustrator や Photoshop や InDesign などのデザインソフトの操作を学びます。
ポスター制作やカタログ、パンフレット作成などグラフィックデザイン等も学び、公募にも力を入れています。

< 専門授業 >

- ・コンテンツ応用 (3D 作品)
- ・デジタルイラストレーション
- ・ドローイング
- ・グラフィックデザイン
- ・作品研究

ゲームデザイナーコース

Unity アライアンス契約 (UAA) に基づく Unity 教育支援によりシューティング、パズル、VR (仮想現実) など様々なゲーム制作、また、アセットの制作では Maya とゲームエンジンとの連携技術も勉強します。将来ゲームデザイナーやゲームプランナーを目指しています。

< 専門授業 >

- ・ Maya アニメーション
- ・ ゲームデザイン (Unity / UnrealEngine5)
- ・ ゲーム企画
- ・ Maya モデリング
- ・ 作品研究

3D グラフィックコース

3D ソフト「Maya」を使ってゲームキャラクターなどの制作を行います。ゲームやアニメーション制作などを通してチーム制作を体験しながらコンテンツに強い人材を育成しています。

< 専門授業 >

- ・ Maya モデリング
- ・ アニメーション / エフェクト
- ・ 3D CAD
- ・ ドローイング
- ・ 作品研究

◆ 取得目標資格 ◆

- ・ 色彩検定 (2・3 級)
- ・ アドビ認定アソシエイト (Photoshop・Illustrator)
- ・ 日商 PC 検定 (文書作成・データ活用)
- ・ Unity 認定アソシエイト試験
- ・ (社) 全国服飾教育者連合会
- ・ (株) オデッセイコミュニケーションズ
- ・ (日本商工会議所)
- ・ (ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社)



◆ イラスト制作実績 ◆

- ・ ACA 世界学生大会 2019 日本代表 世界 10 位入賞
- ・ 下松市公式マスコットキャラクター 優秀賞 受賞 (2019)1.5
- ・ 草加市国際ハーブフェスティバル ポスターコンクール 最優秀賞 受賞 (2017)