## 2024年度 (4月~2月) 年間教授計画

科目 対象 担当 教科書 授業数 年間授業時間 基本情報技術者(科目B) アルゴリズムx擬似言語 トレーニングブック クラス: 1年 B組 学科:情報テクノロジー 90 琴野 アルゴリズム/データ構造 時間/週 時間 コース: 全員

授業概要

ITパスポート合格を目的に、テキストで擬似言語とアルゴリズム・データ構造の基本を学び、検定に出た問題を数多く解説し、1/2月に受験するための力を付ける。

最終到達目標

ITパスポートに合格するための、アルゴリズム/データ構造に関する問題を解く力を付ける。

-							
月	週		元	11 アルゴリブムレけ(護業.	内容および授業方法		
前期(4月~9月)		1 1章 変数とデータ構造 2 3 4 5		1.1 アルゴリズムとは(講義・演習) 1.2 変数(講義・演習) 1.3 配列(講義・演習)			
	3			1.4 リスト(講義・演習)			
	4			1.5 スタックとキュー(講義・演習)			
	5			1.6 木構造(講義·演習)			
	6	2章 擬似言		2.1 手続きと関数(講義・演習)			
	7	プログラミ		2.2 基本制御構造と条件式	(講義・演習)		
	8	8 9 10		2.3 選択処理(if文)(講義·演習)			
	9			2.4 繰9返し処理(講義・演習) (while文とdo-while文)			
	10			2.5 繰り返し処理(for文) (講義・演習)			
	11	11		2.6 オブジェクト指向とクラス(講義・演習)			
	12	2 3章 基本例題		3.1~3.4(演習・講義)			
	13	3		3.5~3.8(演習•講義)			
	14	1		3.9∼3. 13(演習•講義)			
	15	<前期試験	>{授業内で}	1~3章のまとめの試験(ペー	パー試験) {不合	格者⇒再試験	(再試験はレポート形式)}
後期(10月~2月)	1	4章 応用例題		4.1~4.2(演習•講義)			
	2	2		4.3~4.4(演習·講義)			
	3	3		4.5~4.6(演習•講義)			
	4	1		4.7~4.8(演習·講義)			
	5	5		4.9~4.10(演習•講義)			
	6	5		4.11~4.12(演習•講義)			
	7	7		4.13~4.14(演習·講義)			
	8	3		4.15~4.16(演習·講義)			
	9	9		4. 17~4.18(演習·講義)			
	10	0 5章 サンプル問題		5.1 サンプル問題1(演習・講義)			
	11	11					
	12	2		<b>5.2</b> サンプル問題2(演習・講義)			
	13	3					
	14	14		↓			
	15	15 <後期試験>{授業内で}		4~5章のまとめの試験(ペーパー試験){不合格者⇒再試験(再試験はレポート形式)}			
成績評価方法	項	目 ※1	授業内試験	小テスト 課題内容	出欠状況	授業態度	その他(資格への取り組み)
	割合	前期	60%	30%	10%		What I a supplied to the suppl
		後期	60%	30%	10%		資格による考慮点(※3)
	備考	<b>%</b> Z	(%	(3)エアスホート試験の受験	更者:(+10点)、[´	「ハスボート記	式験の合格者:(100点)とする。

<sup>※1</sup> 授業内試験:期間内の総まとめの試験/小テスト:単元ごとのテスト等/課題内容:課題提出および課題の出来具合

その他:( )に具体的内容を記載。(例)外部実習評価 ※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。