

年間教授計画 2024年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間
グラフィックデザイン演習	クラス:1年 J組 学科:クリエイター コース:イラストレータ	原	なし	2 時間/週	60 時間

授業概要	グラフィックデザインの基礎演習
最終到達目標	デザインをするという事においての基礎知識から、レイアウトテクニック、文字組版等の基本を学び、グラフィックデザインとは何かを体系的に習得する。

月	週	単元	内容および授業方法				
前期 (4月～9月)	1	導入、計画	デザインについて				
	2	グラフィックデザイン演習1	デザインする力				
	3	グラフィックデザイン演習2	オブジェクト演習				
	4	グラフィックデザイン演習3	レイアウト基礎-線を使ったデザイン				
	5	グラフィックデザイン演習4	レイアウト基礎-面を使ったデザイン				
	6	グラフィックデザイン演習5	レイアウト基礎-色彩計画				
	7	グラフィックデザイン演習6	レイアウト基礎-サンセルフの書体を活かしたデザイン				
	8	グラフィックデザイン演習7	レイアウト基礎-セリフ書体を活かしたデザイン				
	9	グラフィックデザイン演習8	レイアウト基礎-線を使ったデザイン				
	10	グラフィックデザイン演習9	レイアウト基礎-白、黒、+1色のデザイン				
	11	DTP冊子物デザイン①	身近をテーマに編集してみる				
	12						
	13						
	14						
	15	提出、プレゼン	提出と発表				
後期 (10月～2月)	1	DTP冊子物デザイン②	計画説明とアイデアスケッチ				
	2		台割制作と提出				
	3		実制作開始				
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9	提出、プレゼン	提出、プレゼン				
	10	DTP冊子物デザイン③	台割制作と提出				
	11		実制作開始				
	12						
	13						
	14						
	15	プレゼンテーション、講評					
成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他 ()
	割合	前期		60%	30%	5%	5%
		後期			90%	5%	5%
備考 ※2							

※1 授業内試験:期間内の総まとめの試験/小テスト:単元ごとのテスト等/課題内容:課題提出および課題の出来具合
 その他:()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価
 ※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。