

# 年間教授計画 2024年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間
IT応用	クラス: 2年 A組 学科: 情報テクノロジー コース: 全	袴田	いちばんやさしい Git 入門教室 自作プリント	2 時間/週	30 時間

授業概要	GitホスティングサービスのGitHubを用いたバージョン管理、運用ルール、テキストファイルによる疑似的なチーム開発を学ぶ。
最終到達目標	Gitによるバージョン管理の基本(コミット、プル、プッシュ、競合、マージ)を実践できる。 運用ルール(Git flow、GitHub flow)を活用したチーム開発を実践できる。

月	週	単元	内容および授業方法				
前期 (4月～9月)	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9						
	10						
	11						
	12						
	13						
	14						
	15						
後期 (10月～2月)	1	Git基本	Gitの基本的な知識(講義/演習)				
	2	〃	Gitのリポジトリ作成(講義/演習)				
	3	〃	Gitの基本操作(講義/演習)				
	4	〃	困った時や便利な操作(講義/演習)				
	5	〃	〃				
	6	運用とチーム開発	Gitをチームで使用する時のルールや注意点(講義/演習)				
	7	〃	〃				
	8	Gitと他ソフトの連携	Visual Studio Code を用いたGitの操作方法(講義/演習)				
	9	Git応用	Gitの応用的な操作に関する知識(講義/演習)				
	10	〃	Gitの応用的な操作に関する実践(演習)				
	11	Git flow	Git flowによる開発の知識(講義/演習)				
	12	〃	Git flowによる開発の実践(演習)				
	13	GitHub flow	GitHub flowによる開発の知識(講義/演習)				
	14	〃	GitHub flowによる開発の実践(演習)				
	15	効率的な チーム開発ノウハウ	チーム開発で発生する課題とその事例(講義/演習)				
成績 評価 方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他(グループワークの取組)
	割合	前期					
		後期		40%	30%		30%
備考 ※2							

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験/小テスト: 単元ごとのテスト等/課題内容: 課題提出および課題の出来具合  
その他: ( )に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たったの留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。