

年間教授計画 2024年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間
Web演習 I	クラス: 1年 M組 学科: デザイン科 コース: WEBデザイン	柴田	これからはじめるFigma Web・UIデザイン入門	4 時間/週	120 時間

授業概要	デザインの基本事項やルールを学習し、Webサイトの制作に対する考え方や手法を身に着けます。
最終到達目標	UIを考慮したプロトタイプ制作とWebサイトやモバイルアプリケーションデザインの構築。

月	週	単元	内容および授業方法				
前期 (4月～9月)	1	デザイン概論	デザインの考え方(講義)				
	2		ターゲット選定、コンセプトの手法(講義)				
	3		デザイン表現・ロゴ・タイポグラフィ(講義・演習)				
	4	Webデザインの基本	Webサイトのジャンル(講義)				
	5		Webの表現、ルール(講義・演習)				
	6		Figmaの登録と操作(演習)				
	7		Figmaの操作(演習)				
	8		Figmaの操作(演習・小テスト)				
	9	Webページのデザイン	企画・コンセプトの作成(実習)				
	10		デスクトップページのプロトタイプ作成(実習)				
	11		デスクトップページのプロトタイプ作成(実習)				
	12		デスクトップページのプロトタイプ作成(実習)				
	13		モバイルページのプロトタイプ作成(実習)				
	14		モバイルページのプロトタイプ作成(実習)				
	15		プロトタイプの完成(提出・プレゼンテーション)				
後期 (10月～2月)	1	Webコーディングの実践	HTML/CSSコーディングの理解(小テスト)				
	2		前期提出デザインのコーディング(実習)				
	3		コーディング作業(実習)				
	4		コーディング作業(実習)				
	5		コーディング作業(実習)				
	6		コーディング作業(実習)				
	7		コーディング作業(実習)				
	8		Webページの完成(提出・発表)				
	9	モバイルアプリデザイン	アプリの企画・構成(実習)				
	10		ラフスケッチ(実習)				
	11		プロトタイプ制作(実習)				
	12		プロトタイプ制作(実習)				
	13		プロトタイプ制作(実習)				
	14		プロトタイプ制作(実習)				
	15		アプリデザインの完成(提出・プレゼンテーション)				
成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他(プレゼンテーション)
	割合	前期	20%	60%	10%		10%
		後期	10%	70%	10%		10%
備考 ※2							

※1 授業内試験:期間内の総まとめの試験/小テスト:単元ごとのテスト等/課題内容:課題提出および課題の出来具合
 その他:()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価
 ※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。