

年間教授計画 2024年度 (4月～2月)

| 科目 | 対象 | 担当 | 教科書 | 授業数 | 年間授業時間 |
|-------------|--|----|---------------------------|-------|--------|
| WEBデザイン制作 I | クラス: 1年 M 組 学科: デザイン科 コース: WEBデザイン | 三橋 | いちばんよくわかるWebデザインの基本きちんと入門 | 2時間/週 | 60時間 |

授業概要

デザインの基本事項やルールを学習し、Webサイトのデザインに対する考え方や制作手法を身に着ける。

最終到達目標

Webサイトデザインの特徴を把握して、ワイヤーフレームとデザインを制作。

| 月 | 週 | 単元 | 内容および授業方法 | | | | | |
|----------------|-------|----------------------------|---------------------------|------------------------|------|------|------|------------|
| 前期 (4月～9月) | 1 | デザイン概論 | デザインの考え方(講義) | | | | | |
| | 2 | | ターゲット、コンセプト(講義) | | | | | |
| | 3 | | デザイン表現(演習) | | | | | |
| | 4 | | タイポグラフィ(講義) | | | | | |
| | 5 | | 画像(ビジュアル) (講義) | | | | | |
| | 6 | | Webデザインの基本 | Webサイトのジャンル(講義) | | | | |
| | 7 | CSSの表現、ルール(講義・演習) | | | | | | |
| | 8 | プランニング(講義・演習) | | | | | | |
| | 9 | ワイヤーフレーム、プロトタイプ制作(演習) | | | | | | |
| | 10 | ワイヤーフレーム、プロトタイプ制作(演習) | | | | | | |
| | 11 | ワイヤーフレーム、プロトタイプ制作(演習) 課題提出 | | | | | | |
| | 12 | Webサイトの企画 | | デザインコンセプト、企画書作成(講義・演習) | | | | |
| | 13 | | | デザインコンセプト、企画書作成(演習) | | | | |
| | 14 | Webデザインの制作(1) | | ワイヤーフレーム制作(演習) | | | | |
| | 15 | | ワイヤーフレーム制作(演習) | | | | | |
| 後期 (10月～2月) | 1 | WebサイトのUI | プロトタイプ制作(講義・演習) | | | | | |
| | 2 | | プロトタイプ制作(演習) | | | | | |
| | 3 | | プロトタイプ制作(演習) 課題提出 | | | | | |
| | 4 | WebサイトのUI | メニューの種類(講義・演習) | | | | | |
| | 5 | | カラーセルなど(講義・演習) | | | | | |
| | 6 | | アニメーションなど(講義・演習) | | | | | |
| | 7 | Webデザインの制作(2) | プランニング(演習) | | | | | |
| | 8 | | ワイヤーフレーム制作(演習) | | | | | |
| | 9 | | ワイヤーフレーム制作(演習) | | | | | |
| | 10 | | プロトタイプ制作(演習) | | | | | |
| | 11 | | プロトタイプ制作(演習) | | | | | |
| | 12 | | プロトタイプ制作(演習) | | | | | |
| | 13 | | プロトタイプ制作(演習) | | | | | |
| | 14 | | プロトタイプ制作(演習) | | | | | |
| | 15 | | プロトタイプ制作(演習) 課題提出 | | | | | |
| 成績評価方法 | 項目 ※1 | | 授業内試験 | 小テスト | 課題内容 | 出欠状況 | 授業態度 | その他(課題提出率) |
| | 割合 | 前期 | 0% | 0% | 40% | 25% | 10% | 25% |
| | | 後期 | 0% | 0% | 40% | 25% | 10% | 25% |
| 備考 ※2 | | | 当該科目の最終評価は翁担当分とを合算して算出する。 | | | | | |

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験/小テスト: 単元ごとのテスト等/課題内容: 課題提出および課題の出来具合
その他: ()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。

年間教授計画 2024年度 (4月～2月)

| 科目 | 対象 | 担当 | 教科書 | 授業数 | 年間授業時間 |
|-------------|--|----|-----------------------------------|-------|--------|
| Webデザイン制作 I | クラス: 1年 M組 学科: デザイン コース: WEBデザイン | 翁 | 教科書: 確かな力が身につく JavaScript「超」入門 | 2時間/週 | 60時間 |

授業概要 Webg技術を支えるネットワークシステムの基礎知識と、JavaScriptを学習し、初歩的なフロントエンドwebプログラミングの技術や仕組みを習得する。プログラムの基礎を学習し、実務に生かせるスキルを習得する。

最終到達目標 JavaScriptが実装されたWebページの作成。Web制作の現場で使用されるITの活用スキルを身につける。

| 月 | 週 | 単元 | 内容および授業方法 |
|---------------|----|---------------------------|--------------------|
| 前期 (4月～9月) | 1 | WE技術の基本を学ぶ プログラミング | オリエンテーション(講義) |
| | 2 | | 処理の流れ(講義) |
| | 3 | | ネットワークの基本(講義) |
| | 4 | | 数値と文字列(講義) |
| | 5 | | ファイルの種類と色の表現(講義) |
| | 6 | | フォント(講義) |
| | 7 | | プログラミングの基礎(講義) |
| | 8 | | 変数(講義・演習) |
| | 9 | | ダイアログボックス(講義・演習) |
| | 10 | | 条件分岐(講義・演習) |
| | 11 | | 繰り返し処理(講義・演習) |
| | 12 | | 数当てゲーム(講義・演習) |
| | 13 | | HTMLの書き換え(講義・演習) |
| | 14 | | テキストベースのゲーム(講義・演習) |
| | 15 | | 配列の扱い(講義・演習) |

| | | | |
|----------------|----|---------------|---------------------|
| 後期 (10月～2月) | 1 | jQuery(講義・演習) | カウントダウンタイマー(講義・演習)□ |
| | 2 | | スライドショー(講義・演習)□ |
| | 3 | | メニュー(講義・演習) |
| | 4 | | WebAPI(講義・演習)□ |
| | 5 | | 天気予報サイトの作成 |
| | 6 | | |
| | 7 | | |
| | 8 | | |
| | 9 | | |
| | 10 | | |
| | 11 | | |
| | 12 | | |
| | 13 | | |
| | 14 | | |
| | 15 | | |

| 成績 評価 方法 | 項目 ※1 | | 授業内試験 | 小テスト | 課題内容 | 出欠状況 | 授業態度 | その他 (課題提出率) |
|----------------|-------|----|-------|------|------|------|------|---------------|
| | 割合 | 前期 | 0% | 0% | 40% | 25% | 10% | 25% |
| | 後期 | 0% | 0% | 40% | 25% | 10% | 25% | |

備考 ※2 当該科目の最終評価は三橋担当分とを合算して算出する。

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験 / 小テスト: 単元ごとのテスト等 / 課題内容: 課題提出および課題の出来具合
その他: ()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たったの留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。