

# 年間教授計画 2024年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間
システム開発Ⅱ	クラス: 2年 A組 学科: 情報テクノロジー科 コース: SE・プログラマコース	中西	確かな力が身につくC#「超」入門 第2版、作って覚えるVisual Basic 2019 デスクトップアプリ入門	4時間/週	120時間

授業概要	授業概要: C#およびVisualBasicを用いたプログラミング技法を習得する。
最終到達目標	最終到達目標: C#やVisualBasicで一通りの業務用Windowsアプリケーションが製作できるようになる。

月	週	単元	内容および授業方法				
前期 (4月～9月)	1	C#プログラミング	C#の基本文法の講義による学習				
	2		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">↓</div> <div style="text-align: center;">課題による実習</div> </div>				
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9						
	10						
	11						
	12						
	13						
	14						
	15						
後期 (10月～2月)	1	VisualBasicプログラミング	Visual Basic の基本文法の講義による学習				
	2		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">↓</div> <div style="text-align: center;">課題による実習</div> </div>				
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9						
	10						
	11						
	12						
	13						
	14						
	15						
成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他 ( )
	割合	前期	50%			10%	
		後期	50%		40%		10%
備考 ※2							

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験 / 小テスト: 単元ごとのテスト等 / 課題内容: 課題提出および課題の出来具合  
 その他: ( ) に具体的内容を記載。(例) 外部実習評価  
 ※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。