

年間教授計画 2026年度 (4月～2月)

実務経験のある教員等による授業

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間	単位数
IT基礎実習	クラス: 1年 A組 学科: 情報テクノロジー コース: 全	越智	Cの絵本 (翔泳社)	4時間/週	60時間	2単位

授業概要	C言語の基礎知識を説明し、サンプルコードを学習することで、独力でプログラムを作成できる能力の習得を目指す。その過程において、知識習得科目(IT基礎)とのシナジー効果を図る
最終到達目標	C言語検定3級合格ならびに、就職後の企業内プログラミング教育受講を速やかに理解できるよう、基礎知識・技能の習得を目指す。
実務経験の活用方法	システム開発に長期間、関わってきた経験を活かし、与えられた仕様・外部設計から「内部設計→製造→テスト」を行うという、「実務の流れ」を意識した指導を行う。

月	週	単元	内容および授業方法
前期 (4月～9月)	1	基礎	環境構築
	2		配列の基礎
	3		配列の基礎
	4		ループ処理
	5		ファイル入出力とストリーム
	6	メモリ管理	構造体
	7		動的メモリ確保
	8		ポインタのポインタ
	9		auto と static
	10		ビット演算
	11	C言語検定3級対策	過去問題(1)
	12		過去問題(2)
	13		過去問題(3)
	14		過去問題(4)
	15	振り返り	前期振り返り

後期 (10月～2月)	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		
	11		
	12		
	13		
	14		
	15		

成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他 ()
	割合	前期	40%	50%		10%	
		後期					
備考 ※2							

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験/小テスト: 単元ごとのテスト等/課題内容: 課題提出および課題の出来具合
 その他: ()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価
 ※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たったの留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。