

# 年間教授計画 2026年度（4月～2月）

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間	単位数
グラフィックデザイン実習	クラス:1年 J組 学科:クリエイター コース:イラストレータ	原	なし	2 時間/週	60 時間	4 単位

授業概要	adobe InDesignの操作を中心とした基礎実習
最終到達目標	adobe InDesign習得を目的とする

月	週	単元	内容および授業方法
前期 (4月～9月)	1	導入、計画	ソフトの概要説明、操作方法を学ぶ
	2	ドキュメントの作成	ページコントロール、マスターページの運用マスター
	3	文字と組版の練習1	文字と組版の基礎理解と演習
	4	画像、図形、カラー	画像、図形、カラーの理解と演習
	5	基礎まとめと出力と書き出し	まとめ
	6	ケーススタディ1	文芸書のページ制作
	7		
	8		提出
	9	ケーススタディ2	雑誌のページ制作
	10		
	11		提出
	12	ケーススタディ3	特色2色刷の印刷物制作
	13		
	14		
	15	提出、まとめ	提出

後期 (10月～2月)	1	InDesignを使って冊子物デザイン1	ブックレットデザイン(P12～の冊子を計画から)
	2		台割制作と提出
	3		実制作開始
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9	提出、プレゼン	提出、プレゼン
	10	InDesignを使って冊子物デザイン2	台割制作と提出
	11		実制作開始
	12		
	13		
	14		
	15	プレゼンテーション、講評	提出と発表

成績評価方法	項目 ※1		授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他()
	割合	前期			90%	5%	5%	
		後期			90%	5%	5%	

備考 ※2

※1 授業内試験:期間内の総まとめの試験/小テスト:単元ごとのテスト等/課題内容:課題提出および課題の出来具合  
 その他:( )に具体的内容を記載。(例)外部実習評価  
 ※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。