

年間教授計画 2026年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間	単位数
Web演習1	クラス: 1年 M組 学科: デザイン科 コース: Webデザイン	松島周平	JavaScriptワークブック: ステップ30 その他 独自プリント	4時間/週	120時間	8単位

授業概要	インタラクティブな動きをWebに加えるJavaScriptの基本を習得する
最終到達目標	Webデザインでやってみたい動きをJavaScriptでプログラミングできる。 初歩的なプログラミングの基本的なプロセスを体験し、仕事でプログラムを使うときの理解が進むようになる

月	週	単元	内容および授業方法
前期 (4月～9月)	1	オリエンテーション	JavaScriptについて ブラウザやテキストエディタの使い方など基本操作の確認
	2	コンソールの使い方と関数の基本	四則演算の書き方と計算結果の出力 入力 処理 出力の基本的な流れを理解する
	3	変数の利用	入力についての理解
	4	変数の演算	
	5	配列の利用	複数のデータ入力についての理解
	6	関数の引数	関数に入力する複数の値の処理と戻り値
	7	Document要素の取得と内容の変更	ドキュメントに入力されたデータの処理と出力
	8	複数の要素の取得	
	9	要素の追加と削除	
	10	繰り返し処理1	指定した回数を繰り返す
	11	繰り返し処理2	指定した値まで繰り返し替えず
	12	分岐処理1	2つに分岐する
	13	分岐処理2	3つ以上に分岐する
	14	ブレイクとコンティニュー	操作の流れを中断する、再開する 続ける
	15	テスト	ここまでのまとめのテスト

後期 (10月～2月)	1	関数の戻り値	関数が処理した後の出力について
	2	文字入力とエラー処理	テキストを入力した値を処理して出力する
	3	オブジェクト	オブジェクト指向プログラミングの理解
	4	メソッドとプロパティ	
	5	スタイルと属性の変更	表示を変更する
	6	イベントリス	変わるまで待つ
	7	フォーム1	入力のUIを作成する
	8	フォーム2	
	9	日付と時刻	時間が来たら操作
	10	Mathオブ	少し難しい数学的な処理
	11	文字列の操作	文字の並べ替えや抽出
	12	オブジェクト変数	オブジェクト内の値を計算する
	13	期間を置いた繰り返し処理	おなじことを決まった時間に実行する
	14	Jsファイルの分離とエラー対策	でバックや共同開発をするときのファイルの持ち方
	15	テスト	ここまでのまとめのテスト

成績評価方法	項目 ※1		授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他 ()
	割合	前期	30%	20%	20%	15%	15%	0%
		後期	30%	20%	20%	15%	15%	0%

備考 ※2

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験/小テスト: 単元ごとのテスト等/課題内容: 課題提出および課題の出来具合
その他: ()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価
※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たったの留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。