

年間教授計画 2026年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間	単位数
システム開発 I	クラス: 2年A組 学科: 情報テクノロジー科 コース: SF・プログラマコース	三浦 秀之	プリント教材	4時間/週	120時間	8単位

授業概要 現代のシステム開発に必要な言語、フレームワーク、ツール、環境構築技術について学ぶ。

最終到達目標 学んだ技術を用いて、実際に要件定義レベルからシステム開発を行う。

システム開発 I、システム開発 I 実習の2科目は同一カリキュラムにて連続授業を実施する。

月	週	単元	内容および授業方法
前期 (4月～9月)	1	Java関連技術	Java言語入門(講義・実習)
	2		↓ オブジェクト指向設計入門(講義・実習)
	3		↓ SpringBoot入門(講義・実習)
	4		↓ REST API作成実習
	5	管理・共有関連技術	ソースコード管理(Git)、プロジェクトコラボレーションツール(GitHUB)
	6	サーバ構築関連技術	プロジェクト管理実習(Redmine)、情報共有・コミュニケーションツール(Slack)
	7		↓ VMWare(AlmaLinux)、Docker
	8		↓ Linux(コマンド実習、シェルスクリプト、SSH)(講義・実習)
	9		↓ Webサーバ構築(Apacheインストール&設定、SSLサーバ構築)
	10	Web開発関連技術	DBサーバ構築(PostgreSQL、MySQL、管理ソフトウェア(PHPPgAdmin、phpMyAdmin))
	11		↓ HTML、CSS(SCSS/SASS含む)、JavaScript(JQuery含む)、VSCodeの利用(講義・実習)
	12		↓ Webアプリケーション開発入門(セッション、XSS・CSRF対策、DDoS対策)(講義・実習)
	13		↓ PHP(Laravel含む)
	14		↓ Ruby(Rails含む)(講義・実習)
	15		↓ node.js入門(講義・実習)
後期 (10月～2月)	1	システム開発実習	提示された開発対象について開発を行う。
	2		↓ クライアントヒアリング～要件定義
	3		↓ スケジュール、開発体制決定
	4		↓ 開発開始
	5		↓
	6		↓
	7		↓
	8		↓
	9		↓
	10		↓
	11		↓
	12		↓
	13		↓
	14		↓
	15		↓ クライアントを招いての最終プレゼンおよび講評
成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト 課題内容 出欠状況 授業態度 その他()
	割合	前期	0 0 80% 20% 0
		後期	0 0 80% 20% 0
備考 ※2			

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験/小テスト: 単元ごとのテスト等/課題内容: 課題提出および課題の出来具合

その他: ()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。