

年間教授計画 2026年度（4月～2月）

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間	単位数
グラフィックデザイン 実習Ⅱ	クラス: 2年 M組 学科: デザイン科 コース: グラフィックデザイン	西村	なし	4時間/週	120時間	4単位

授業概要

企画から制作まで自分で計画を立て、自己管理を行いながら制作を進めていく

最終到達目標

グラフィック作品、公募作品を積極的に制作することで、外部からの客観的評価を得、自立できる力を身につける

月	週	単元	内容および授業方法	
前期 (4月～9月)	1	グラフィック作品制作	作品一覧表作成(実習)	
	2		目標の明確化・スケジュール作成(実習)	
	3		制作(実習)	
	4		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 就活用ポートフォリオをバージョンアップさせるために、今までの作品を振り返る 目標を明確にして今後の作品制作の計画を立てる 就活・公募を積極的に行う </div>	
	5			<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 毎回、進捗状況のチェックを行う </div>
	6			
	7			
	8			
	9			
	10			
	11			
	12			
	13			
	14			
	15			

後期 (10月～2月)	1	卒業作品展制作	企画書作成(実習)	
	2		スケジュール作成(実習)	
	3		展示イメージ図作成(実習)	
	4		企画案プレゼン	
	5		制作(実習)	
	6		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 授業前15分間の復習操作チェック(小テスト)を行い、スキルアップを図る </div>	
	7			
	8			
	9			
	10			
	11			
	12			
	13			パネル制作(実習)
	14			展示(実習)
	15			作品展プレゼン

成績評価方法	項目 ※1		授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他(プレゼン)
	割合	前期			85%			15%
		後期		30%	50%			20%
備考 ※2		DTPエキスパート・マイスター合格者:プラス10点 DTPエキスパート合格者:プラス5点						

※1 授業内試験:期間内の総まとめの試験/小テスト:単元ごとのテスト等/課題内容:課題提出および課題の出来具合
その他:()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。