

# 年間教授計画 2026年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間	単位数
Web演習Ⅱ	クラス: 2年 M組 学科: デザイン科 コース: WEBデザイン	吉村	自作プリント等	4時間/週	120時間	8単位

授業概要	WEB制作における簡単なプログラムの概要及び知識を身に着ける。
最終到達目標	スクラッチで簡単なゲームを作成する。動的なアクションやレスポンスを返すサイトを作成してみる。

月	週	単元	内容および授業方法					
前期 (4月～9月)	1	プログラムの概要	プログラムの概要をスクラッチで学ぶ(実習)					
	2		プログラムの概要をスクラッチで学ぶ(実習)					
	3	Javascriptの概要	基本文法を学ぶ(実習)					
	4		基本文法を学ぶ(実習)					
	5		制御構文(実習)					
	6		制御構文(実習)					
	7		関数(実習)					
	8		関数(実習)					
	9		関数(実習)					
	10		DOM操作(実習)					
	11		DOM操作(実習)					
	12		DOM操作(実習)					
	13		イベント処理(実習)					
	14		イベント処理(実習)					
	15		イベント処理(実習)					
後期 (10月～2月)	1	Jqueryの概要	基本文法を学ぶ(実習)					
	2		制御構文(実習)					
	3		関数(実習)					
	4		DOM操作(実習)					
	5		イベント処理(実習)					
	6	作品制作	スクラッチまたは動的サイトの制作(実習)					
	7		スクラッチまたは動的サイトの制作(実習)					
	8		スクラッチまたは動的サイトの制作(実習)					
	9		スクラッチまたは動的サイトの制作(実習)					
	10	卒業制作に組み込む	プログラミング制作(実習)					
	11		プログラミング制作(実習)					
	12		プログラミング制作(実習)					
	13		プログラミング制作(実習)					
	14		プログラミング制作(実習)					
	15		プログラミング制作(実習)					
成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他 ( )	
	割合	前期	0%	0%	30%	60%	10%	
		後期	0%	0%	30%	60%	10%	
備考 ※2								

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験/小テスト: 単元ごとのテスト等/課題内容: 課題提出および課題の出来具合  
その他: ( )に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。